**요구사항 명세서**



[팀명]

K3J2

**- 변 경 이 력 -**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **일자** | **버전** | **변경 내역** | **작 성 자** |
| 2021.04.16. | 1.0.1 | 고객사 Logo 추가 | 김현빈 |
| 2021.04.24. | 1.0.1 | UC014, UC015, UC016 수정 | 김현빈 |
| 2021.06.20 | 2.0.1 | 구현물 기반 요구사항 전면 수정 | 김요한, 김의태, 조현식, 김현빈 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

- 목 차 -

**1.** **시스템 개요 - 4 -**

**2.** **사용자 분석 - 5 -**

2.1 액터 정의 - 5 -

2.2 액터 다이어그램 - 6 -

**3.** **요구사항 분석 - 7 -**

3.1 고객 기능 요구사항 - 7 -

3.2 유스케이스 목록 - 8 -

3.2.1 유스케이스 다이어그램 - 9 -

3.2.2 유스케이스 기술 - 10 -

3.3 사용자 인터페이스 요구사항 - 16 -

3.3.1 화면 목록 - 16 -

3.3.2 화면 기술 - 17 -

**4.** **비기능 요구사항 - 24 -**

1. 시스템 개요

**시스템 목적**

바야흐로 2019년 12월, 코로나 바이러스가 중국을 기점으로 전 세계에 퍼지기 시작했다.

전 세계에 코로나 바이러스가 창궐하며 멈춰버린지 약 1년 정도가 지난 2021년인 지금까지도 많은것들이 멈추어버린 상태로 머물러있다.

범 지구적으로 바이러스가 퍼지는것을 막기위해 각 국의 정부에서는 세계여행을 금지하기까지 이르렀으며, 불가피하게 해외 입국이 필요한 사람의 경우에는 2주간의 자가격리라는 불편함을 겪어야 하는 지경에 까지 이르렀다.

마침내 바이러스 백신이 개발이 완료되고, 세계여행은 어렵지만 국내 여행은 조금씩 활성화가 이루어지는 등 삶이 이전처럼 조금씩 되돌아 가고 있는 상황이 되었다.

코로나 바이러스로 인해 집에서만 머무르며 좁은 반경 내에서의 제한된 생활로, 스트레스를 느낀 많은 여행족들은, 캠핑/백패킹 등 소규모 야외활동에 눈을 돌리고 있는 상황이다.

하지만 캠핑에 대한 큰 갈망을 느끼고 있는 사람들은 캠핑장 예약 플랫폼의 부재로 인해 많은 어려움을 겪고 있다.

이에 따라 웹을 통해 캠핑장 정보를 한눈에 볼 수 있고 예약 시스템까지 갖춘 캠핑장 예약 플랫폼을 제시하고자 한다.

**시스템 기능**

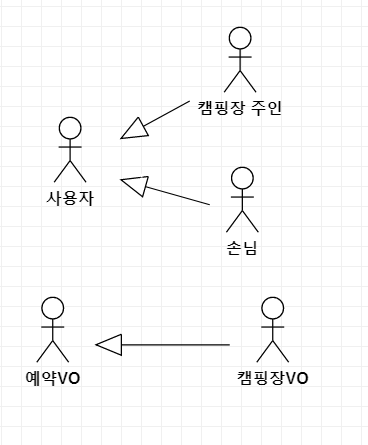
위 플랫폼은 크게 아래의 두 가지 기능을 제공한다.

1. 손님의 캠핑장 예약 기능
2. 캠핑장 예약 조회 및 수정, 취소 기능

1. 사용자 분석
   1. 액터 정의

|  |  |
| --- | --- |
| **액터** | **설명** |
| 사용자 | 캠핑장 예약 플랫폼을 이용하는 최상위 사용자 |
| 캠핑장 주인 | 캠핑장 예약 관리 기능을 이용하는 사용자 |
| 손님 | 캠핑장 예약 플랫폼을 이용하는 사용자 |
| 캠핑장VO | 캠핑장 주인에 의해 등록된 캠핑장 데이터 |
| 예약VO | 손님에 의해 예약된 캠핑장 예약 데이터 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

* 1. 액터 다이어그램



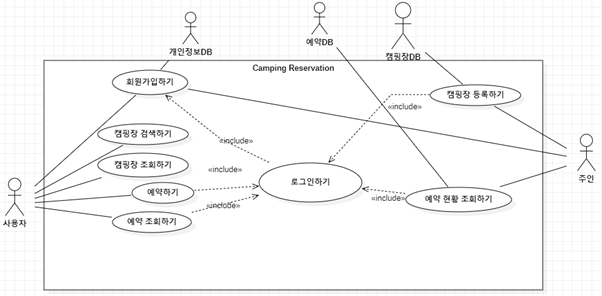
1. 요구사항 분석
   1. 고객 기능 요구사항

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **구분** | **상세** | **비고** |
| 회원가입 | - 가입시 캠핑장 주인과 손님을 선택하여 할 수 있게 한다.  - 아이디, 비밀번호, 이름, 전화번호, 이메일, 유형을 입력 받는다. |  |
| 캠핑장 조회 | - 캠핑장 리스트를 출력한다. |  |
| 캠핑장 예약 조회 | - 예약 번호, 캠핑장 이름, 일정, 예약인원, 금액같은 예약 정보를 출력한다. |  |
| 캠핑장 예약 | - 캠핑장 예약시 예약 일정을 달력 형태로 출력하고 날짜 선택 및 숙박료 확인 후 예약한다. |  |
| 캠핑장 등록 | - 캠핑장 주인은 캠핑장 정보를 입력하여 캠핑장을 등록한다.  - 캠핑장 이름, 주소, 최대 인원, 숙박료(일)를 입력하고 사진을 업로드한다. |  |
| 캠핑장 상세조회 | -캠핑장에 대한 상세 정보를 출력한다. |  |

* 1. 유스케이스 목록

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **유스케이스 명** | **설명** | **우선**  **순위** |
| UC001 | 회원가입하기 | 캠핑장 주인과 손님을 구분하기 위해 사용자에게 선택지를 제공하여 각각에 맞는 정보를 입력 받는다. | 1 |
| UC002 | 로그인/로그아웃 | 회원가입시 입력한 아이디와 비밀번호로 로그인한다.  로그인 상태에서 로그아웃 버튼을 클릭하여 로그아웃 한다. | 2 |
| UC003 | 캠핑장 등록하기 | 캠핑장 주인으로 가입된 사용자는 캠핑장을 등록한다. | 3 |
| UC004 | 캠핑장 조회하기 | 사용자는 캠핑장 정보를 조회한다. | 4 |
| UC005 | 예약 하기 | 손님으로 가입된 사용자는 원하는 캠핑장을 예약한다. | 5 |
| UC006 | 예약 조회하기 | 손님으로 가입된 사용자는 예약 요청한 내역을 조회한다. | 6 |

* + 1. 유스케이스 다이어그램



* + 1. 유스케이스 기술
       1. UC001 : 회원가입한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **설명** | 캠핑장 주인과 손님을 구분하기 위해 사용자에게 선택지를 제공하여 각각에 맞는 정보를 입력 받는다. | |
| **관련 액터** | 사용자 | |
| **사전 조건** |  | |
| **사후 조건** | 메인 화면이 출력된다. | |
| **기본 흐름** | A01 | 시스템은 회원 가입에 필요한 정보를 요구한다. |
| A02 | 정보를 입력한다. |
| A03 | 회원가입 버튼을 클릭한다. |
| A04 | 메인 화면이 출력된다. |
| **대안 흐름** | AA01 | 회원 가입을 취소한다. |
| AA02 | 회원가입 화면이 재출력된다. |
| **예외 흐름** | AE01 | 로그인 정보가 중복될 경우- 해당 정보가 중복된다는 메시지가 출력된다. |
| AE02 | 공란이 있을 경우- 해당 정보를 입력하라는 메시지가 출력된다. |
| **시나리오** | AS01 | A01→A02 |
| AS02 | A02→ A03 → AE02→AA02→A02→A03→A04 |

* + - 1. UC002 : 로그인/로그아웃한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **설명** | 회원가입시 입력한 아이디와 비밀번호로 로그인한다.  로그인 상태에서 로그아웃 버튼을 클릭하여 로그아웃 한다. | |
| **관련 액터** | 사용자 | |
| **사전 조건** | 회원가입을 한다. | |
| **사후 조건** | 메인화면을 출력한다. | |
| **기본 흐름** | B01 | 로그인 시 필요한 정보를 입력한다. |
| B02 | 로그인/로그아웃 버튼을 클릭한다. |
| B03 | 시스템은 메인화면을 출력한다. |
| **대안 흐름** |  |  |
| **예외 흐름** | BE01 | ID/PW가 틀렸을 때- 재입력 메시지가 출력된다. |
|  |  |
| **시나리오** | BS01 | B02→B03 |
| BS02 | B01→B02→BE01→B01→B02→B03 |

3.2.2.3 UC003 : 캠핑장을 등록한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **설명** | 캠핑장 주인으로 가입된 사용자는 캠핑장을 등록한다. | |
| **관련 액터** | 캠핑장 주인, 캠핑장VO | |
| **사전 조건** | 캠핑장 주인으로 로그인한다. | |
| **사후 조건** | 캠핑장 정보가 출력된다. | |
| **기본 흐름** | C01 | 정보를 입력한다. |
| C02 | 등록하기 버튼을 클릭한다. |
| C03 | 등록한 캠핑장 정보가 조회된다. |
| **대안 흐름** | CA01 | 등록을 취소한다. |
| **예외 흐름** | CE01 |  |
| **시나리오** | CS01 | C01→C02 |
|  |  |

* + - 1. UC004: 캠핑장을 조회한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **설명** | 사용자가 캠핑장을 조회한다. | |
| **관련 액터** | 사용자, 캠핑장VO | |
| **사전 조건** | 등록된 캠핑장이 있어야 한다. | |
| **사후 조건** | 캠핑장의 정보가 출력된다. | |
| **기본 흐름** | D01 | 캠핑장 조회 버튼을 누른다. |
| D02 | 캠핑장의 정보를 출력한다. |
| **대안 흐름** |  |  |
|  |  |
| **예외 흐름** |  |  |
|  |  |
| **시나리오** | DS01 | D01→D02 |

* + - 1. UC005: 캠핑장을 예약한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **설명** | 손님으로 가입된 사용자가 캠핑장에 예약을 요청한다.. | |
| **관련 액터** | 사용자, 캠핑장VO, 예약VO | |
| **사전 조건** | 손님으로 로그인하고, 등록된 캠핑장이 있어야 한다. | |
| **사후 조건** | 캠핑장이 예약되고, 예약VO에 예약 정보가 입력된다. | |
| **기본 흐름** | E01 | 원하는 캠핑장을 조회 후 예약 버튼을 누른다.. |
| E02 | 예약 일정을 선택한다.. |
| E03 | 등록하기를 눌러 예약을 완료한다. |
| **대안 흐름** |  |  |
|  |  |
| **예외 흐름** |  |  |
|  |  |
| **시나리오** | ES01 | E01→E02→E03 |

3.2.2.11 UC006: 예약을 조회한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **설명** | 손님으로 가입된 사용자는 예약 요청한 내역을 조회한다. | |
| **관련 액터** | 사용자, 예약VO | |
| **사전 조건** | 캠핑장 예약을 요청한 내역이 존재한다. | |
| **사후 조건** | 제공받은 예약 현황 확인 및 예약 일정 출력 | |
| **기본 흐름** | F01 | 예약VO로부터 현재 예약 상태를 조회한다. |
| F02 | 손님의 예약 현황 변동이 없다 |
| F03 | 손님이 예약 확인을 마친다 |
| **대안 흐름** |  |  |
|  |  |
| **예외 흐름** |  |  |
|  | .. |
| **시나리오** | FS01 | F01→F02→F03 |

#### UC007: 예약현황을 조회한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **설명** | 캠핑장 주인으로 가입된 사용자는 요청된 모든 예약 내역을 조회한다. | |
| **관련 액터** | 캠핑장 주인, 예약 DB | |
| **사전 조건** | 캠핑장 주인으로 로그인한다. | |
| **사후 조건** | 사용자는 요청 받은 예약 현황을 조회한다 | |
| **기본 흐름** | G01 | 현재까지 존재하는 요청 받은 예약 내역이 최신순으로 정렬되어 화면에 출력된다. |
| G02 | 각 내역을 클릭하여 예약 상세 정보를 확인한다. |
|  |  |
| **대안 흐름** |  |  |
| **예외 흐름** |  |  |
| **시나리오** | GS01 | G01→G02 |

* 1. 사용자 인터페이스 요구사항
     1. 화면 목록

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **화면 명** | **관련**  **유스케이스 ID** | **설명** |
| SC001 | 메인 | UC001, UC002,  UC006 | 접속시 우측 상단에 로그인, 회원가입 등이 있는 메뉴바가 출력된다. |
| SC002 | 캠핑장 조회 | UC006 | 캠핑장 리스트를 출력한다. |
| SC003 | 캠핑장 상세 조회 | UC006 | 캠핑장 상세 정보를 출력하고 캘린더에서 예약 일정을 선택하여 예약하기 버튼을 누른다. |
| SC004 | 로그인 | UC002 | 아이디와 비밀번호를 입력하고 로그인 버튼을 누른다. |
| SC005 | 회원가입 | UC001 | 아이디, 비밀번호, 이름, 전화번호, 이메일, 손님/주인 여부를 입력하고 가입하기 버튼을 누른다. |
| SC006 | 캠핑장 예약 | UC005 | 달력을 통해 예약 날짜를 선택 및 숙박료를 확인 후 예약하기 버튼을 통해 예약을 완료한다. |
| SC007 | 캠핑장 예약 조회 | UC005 | 메뉴를 통해 완료한 예약 내역을 출력한다. |
| SC008 | 캠핑장 주인 화면 | UC007 | 캠핑장 이름, 최대 인원, 주소, 가격을 입력하고 확인 버튼을 누른다. |
| SC009 | 내 캠핑장  화면 | UC008 | 캠핑장 주인이 등록한 캠핑장 목록을 출력한다. |

* + 1. 화면 기술

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC001 | **화면 명** | 메인 |
| **화면** | * 캠핑장 주인 화면 메뉴바      * 손님 화면 메뉴바 | | |
| **요구사항** | - 회원가입/로그인/로그아웃/예약 조회 등 기능을 선택할 수 있는 메뉴바 구현 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC002 | **화면 명** | 캠핑장 조회 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | - 캠핑장 리스트를 출력한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC003 | **화면 명** | 캠핑장 상세 조회 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | - 선택한 캠핑장에 대한 상세정보를 출력한다.  - 예약하기 버튼  - 예약 화면으로 이동  - 캠핑장 주인이 등록한 캠핑장이라면 수정, 삭제 버튼을 출력한다.  - 캠핑장 주인 사용자이지만 자신이 등록하지 않았으면 버튼을 출력하지 않는다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC004 | **화면 명** | 로그인 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | - 가입시 입력한 ID와 Password로 로그인한다.  - 회원가입 정보에 따라 손님/주인으로 로그인된다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC005 | **화면 명** | 회원가입 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | - 중복되지 않는 아이디를 입력받고 이메일, 비밀번호, 이름, 전화번호, 역할을 입력 받는다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC006 | **화면 명** | 캠핑장 예약 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | - 예약 날짜 및 숙박료를 확인한 후 예약하기 버튼을 눌러 예약을 완료한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC007 | **화면 명** | 예약 내역 조회 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | - 요청된 예약에 대한 예약 번호, 캠핑장 이름, 일정, 금액을 출력한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC008 | **화면 명** | 캠핑장 주인 화면 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | - 예약자의 정보를 확인하고 수정/삭제할 수 있도록 한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC009 | **화면 명** | 내 캠핑장화면 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | - 캠핑장 주인이 등록한 캠핑장 정보를 출력한다. | | |

1. 비기능 요구사항

|  |  |
| --- | --- |
| **요구항목** | **설명** |
| 보안성 | 회원가입 시 개인정보 입력을 통해 가입이 완료된 사용자들에 한하여 시스템 이용이 가능하게 하며, 사용자 종류에 따라 시스템의 각 기능에 접근할 수 있는 범위를 설정하여 사용자의 개인/예약 정보는 관리자와 관련된 사용자 외에 다른 사용자나 외부 침입자가 접근할 수 있어서는 안된다. |
| 사용의 용이성 | 클릭 가능한 기능의 버튼이나 주요 항목은 폰트가 일반 텍스트와 한눈에 구별되어야 한다. |
| 신뢰도 | 플랫폼의 모든 기능을 사용하는데 있어서 시스템 로직의 오류가 없어야 하며, 모든 사용자들이 항상 시스템의 이용이 오류없이 가능해야 한다. |
| 성능 | 사용자가 버튼을 누르는 등 원하는 기능을 실행했을 때 실행의 완료가 10초 안에 이루어져야 하다. |
| 가용성 | 사용자들이 원하는 시간에 언제든지 시스템을 이용할 수 있도록 한다. |